



8+ 2-6 30+
år spillere min.

Danmark

Quizzen om dit land

JUNIOR

TACTIC



Indhold:

200 kort heraf 60 billedkort, 1 spilleplade, 6 spillebrikker, 6 kategorirammer, 36 kategoribrikker (6 af hver kategori) og 1 terning.

Formål med spillet

Spillet går ud på at svare rigtigt på spørgsmål og samle seks forskellige kategoribrikker. Når du har samlet alle seks kategoribrikker til din kategori-ramme, sætter du kurs mod målfeltet. Hvis du er den første, der svarer rigtigt på de sidste spørgsmål ved målfeltet, løber du af med sejren!

Spørgsmålskort

Spørgsmålene på spørgsmålskortene er inddelt i seks forskellige kategorier:



Musik & berømteder



Sport & spil



Populære & interessante steder



Tv, radio, bøger, film & Internet



Sjove facts om dyr



Godt & blandet

Hvert kort har et spørgsmål fra hver kategori. Spørgsmålskategoriene er markeret med en farvet cirkel foran spørgsmålet, magen til felterne på

spillepladen (**billede 2**). Det rigtige svar til hvert spørgsmål findes på bagsiden af kortet.

Der findes også **billedkort** i spillet. På den ene side af kortet er der et billede, og på den anden side er der seks spørgsmål, som på den ene eller anden måde er forbundet med billedet. Til hvert spørgsmål er der tre forskellige svarmuligheder, hvoraf det rigtige er understreget.

Før spillet starter, skal I blive enige om, hvor korrekt spørgsmålene skal besvares. F.eks. hvis der bliver spurgt om en persons navn, er det så nok kun at give efternavnet?

Forberedelser

Tryk kategoribrikkerne forsigtigt ud af kategorirammerne og læg dem i seks bunker på bordet. Del en kategori-ramme ud til hver spiller. Læg de 60 billedkort i en bunke for sig selv og læg bunken på bordet med billedsiden opad. Hver spiller vælger en spillebrik og placerer den på et af de fire hjørnefelter på spillepladen (**billede 1**). Der må godt være

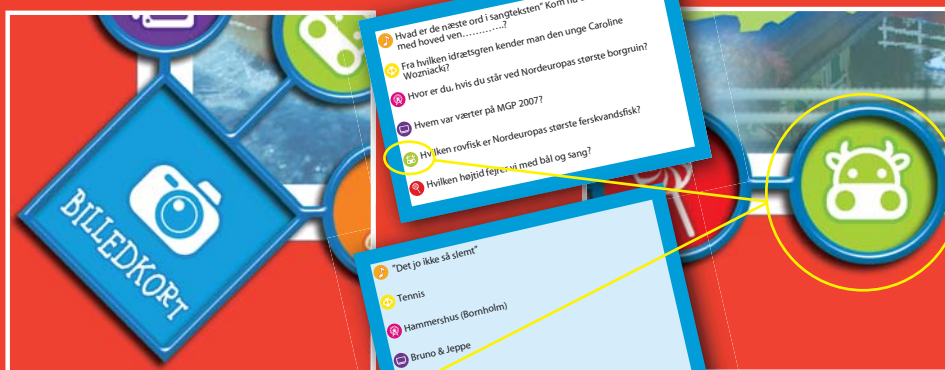
flere spillebrikker på det samme felt. Spillerne skiftes til at kaste terningen og den spiller, der slår det højeste antal øjne skal begynde. Herefter fortsættes der i urets retning.

Sådan spiller man

Når du har tur, kaster du terningen og flytter din spillebrik så mange felter frem som terningen viser, i en hvilken som helst retning. Det felt du lander på, viser fra hvilken kategori du skal have et spørgsmål (**billede 2**). Spilleren på din venstre side tager et kort fra bunken med spørgsmålskort. Han/hun læser spørgsmålet højt, fra den rigtige kategori. Bemærk! Hvis du står på et hjørnefelt, skal du læse instruktionerne under "Hjørnefelter".

- Hvis du svarer forkert, eller du slet ikke svarer, er din tur slut. Turen går herefter videre til næste spiller.

- Hvis du svarer rigtigt, modtager du en kategoribrik, fra den kategori du netop har besvaret. Læg brikken i din kategori-ramme. Turen går herefter videre til næste spiller.



Billede 1

1. Hvad er de næste ord i sangteksten "Kom nu ud min ven Op med hoved ven...?"
 2. Fra hvilken idrætsgren kender man den unge Caroline Wozniacki?
 3. Hvor er du, hvis du står ved Nordeuropas største borgruin?
 4. Hvem var værter på MGP 2007?
 5. Hvilken rovfisk er Nordeuropas største ferskvandsfisk?
 6. Hvilken højtid fejres vi med bål og sang?

7. "Det jo ikke så slemt"
 8. Tennis
 9. Hammershus (Bornholm)
 10. Bruno & Jeppe
 11. Grøden
 12. Sankt Hans



Billede 2



Billede 3

- Hvis du svarer rigtigt på et spørgsmål fra en kategori, hvorfra du allerede har en kategoribrik, må du kaste terningen igen, rykke din spillebrik frem og svare på et nyt spørgsmål. Du kan kun have en kategoribrik fra hver kategori i din ramme. Du må fortsætte din tur, indtil du svarer forkert på et spørgsmål eller modtager en ny kategoribrik for et rigtigt svar. Herefter fortsætter turen til næste spiller.

Hjørnefelter

Hvis du lander på et hjørnefelt (billede 1), skal du først svare rigtigt på et spørgsmål fra billedkortene, derefter vælger du hvilken kategori, fra spørgsmålskortene, du vil svare på. Spilleren på din venstre side tager det øverste kort fra bunken med billedkort og læser spørgsmålet og svarmulighederne ifølge terningkastet.
 - Hvis du svarer rigtigt, bliver du stillet et spørgsmål fra spørgsmålskortene under den samme tur. Det er her tilladt selv at vælge, fra hvilken kategori du ønsker et spørgsmål. Følg instruktionerne under "Sådan spiller man".
 - Hvis du svarer forkert, går turen videre til næste spiller.

På vej mod mål

Så snart du har udfyldt din kategoriramme med seks forskellige kategoribrikker, sætter du kurs mod et hjørnefelt efter eget valg. Dit kast med terningen behøver ikke at være med nøjagtig antal øjne, for at du må stoppe på et hjørnefelt.

Næste gang du har tur, starter du med at gå mod målfeltet (billede 3). Vejen til målfeltet indeholder to kategorifelter. Du skal ikke kaste terningen for at rykke med din spillebrik; i stedet for skal du svare rigtigt på to spørgsmål, fra den kategori som felterne viser.

- Hvis du svarer rigtigt på det første spørgsmål, skal du flytte din spillebrik til det næste kategorifelt, og under din næste tur skal du så svare på et spørgsmål fra denne kategori.
 - Hvis du svarer forkert, bliver din spillebrik stående på det aktuelle kategorifelt. Under din næste tur skal du så svare på et spørgsmål fra den samme kategori.

Vinderen

Så snart du har svaret rigtigt på spørgsmålene fra de to sidste kategorifelter, skal du flytte din spillebrik frem

til målfeltet (billede 3). Under din næste tur skal du svare på et nyt spørgsmål. Kategorien på spørgsmålet vælges af spilleren på din venstre side, men han/hun skal beslutte hvilken det skal være, inden han/hun ser spørgsmålene.

- Hvis du svarer rigtigt, vinder du spillet.
 - Hvis du svarer forkert, bliver din spillebrik stående på målfeltet. Under din næste tur skal du så have et nyt spørgsmål fra en anden kategori, valgt af spilleren på din venstre side.

Spillevariationer

1. Brug kun kategorifelterne på spillepladen. Spillerne får en kategoribrik for hvert spørgsmål der besvares rigtigt (her må man gerne have flere brikker fra samme kategori). Spillet slutter, når alle kategoribrikker er blevet uddelt. Den spiller, som har flest kategoribrikker, når spillet slutter, har vundet.
 2. Man kan også spille i hold. Før man starter, skal man dog beslutte, om det er tilladt for holdene at diskutere med hinanden, inden der afgives svar.

Må den bedste pige eller dreng vinde!